**РЕЦЕНЗІЯ**

на дипломний проєкт

студента фахового коледжу ракетно-космічного машинобудування   
Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Гуненко Ярослав Максимович | | | | | |
| ( прізвище, ім'я, по батькові) | | | | | |
| Спеціальність | | | 121 Інженерія програмного забезпечення | | |
| Відділення | | | комп’ютерної та програмної інженерії | | |
| Курс | IV | , група | | ПЗ-21-1 |  |
| Тема: | Піксельна 2D-гра в жанрі Vampire Survivors за допомогою двигуна Godot | | | | |
|  | 4.3 | | | | |
| Керівник | Ланська Світлана Сергіївна, голова ЦК | | | | |
|  | (прізвище, ім’я та по батькові , посада, учений ступінь, учене звання) | | | | |

Проєкт подано на рецензію в обсязі 118 сторінок друкованого тексту, містить 38 рисунків, 3 таблиці, 47 джерел, 1 додаток. Проєкт складається зі вступу, постановки задачі, опису етапів реалізації, опису програмного продукту, аналізу дослідної експлуатації, охорони праці, економічної частини та висновків.

У першому розділі подано постановку задачі. Тут наведено вимоги до програмного продукту, вимоги до програмного та апаратного забезпечення на етапі експлуатації, вимоги до програмної документації, календарний план робіт, подано огляд існуючих рішень, обґрунтовано вибір мови програмування та середовища розробки.

У другому розділі наведено опис етапів реалізації, зокрема, подано схему і опис переходів між сценами, описано сценарії додатку, проєктування основних систем ігрового додатку.

Третій розділ містить опис розробленого програмного продукту у вигляді докладної інструкції для гравця.

Четвертий розділ присвячено дослідній експлуатації. У ньому міститься інформація про тестування ігрового додатку.

У п’ятому розділі, присвяченому охороні праці, проаналізовано небезпечні та шкідливі виробничі чинники, наведено інженерно-технічні заходи з охорони праці, заходи з пожежної профілактики та ергономіки.

В шостому розділі розраховано собівартість розробки програмного додатку.

Тема дипломного проєкту є актуальною і відповідає спеціальності «Інженерія програмного забезпечення». Матеріал, викладений у пояснювальній записці до дипломного проєкту, відповідає завданню. Робота оформлена відповідно до вимог ЄСКД та Держстандарту. Як зауваження можна відзначити, що розроблений ігровий додаток доступний лише для платформи Windows, доцільно було б додати ще й підтримку інших платформ, але дане зауваження не впливає на рекомендовану оцінку.

|  |  |
| --- | --- |
| Оцінка проєкту | «відмінно» |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Рецензент | | Мацуга Ольга Миколаївна | |
|  | | (прізвище, ім’я та по батькові) | |
|  | | канд. техн. наук, доцент, | |
|  | | ( учений ступінь, учене звання) | |
|  | | доцент кафедри інженерії програмного забезпечення та | |
|  | | інформаційних технологій Дніпровського національного | |
|  | | університету імені Олеся Гончара | |
|  | | (місце роботи, посада, яку обіймає) | |
|  |  | |
|  | (підпис) | |

«\_\_\_» червня 2025 р.

|  |  |
| --- | --- |
| З рецензією ознайомлений |  |
|  | (підпис дипломника) |

«\_\_\_» червня 2025 р.